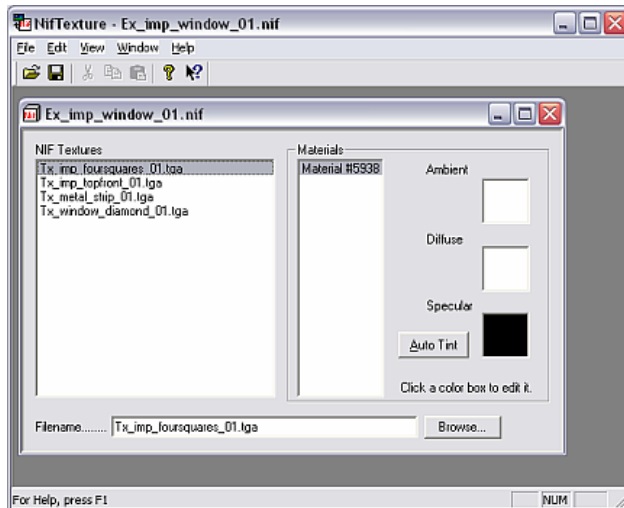




So wie ich das mache: Programmverknüpfungen (alle Progr. frei nutzbar)

- NifTexture mit .nif
- DDSShow mit .dds
- IrfanView mit allen anderen Grafiken/Bildern

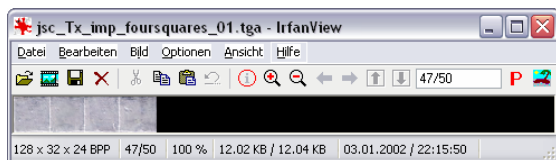
1. Programme starten (soweit benötigt)
2. .nif in NifTexture öffnen



3. Texturen anschauen/auswählen (hier die erste)



4. Textur bearbeiten/ändern/andere aussuchen



5. In NifTexture mit **SaveAs** zuerst unter **neuem Namen** speichern, dann Textur ändern durch **Filename** direkt eingeben oder **Browsen**

